



Öffentliche Bekanntmachung der Stadt Hofgeismar

Öffentliche Sitzung der Stadtverordnetenversammlung am 20.04.2026

Hiermit lade ich Sie zur 1.20 öffentlichen Sitzung der Stadtverordnetenversammlung für **Montag, den 20.04.2026, 20.00 Uhr**, in den Stadtverordnetensitzungssaal des Rathauses der Stadt Hofgeismar ein.

Tagesordnung

1. Eröffnung der Sitzung durch den Bürgermeister
2. Feststellung des am längsten ununterbrochen der Stadtverordnetenversammlung angehörenden Mitglieds
3. Feststellung der Beschlussfähigkeit
4. Wahl der/des Vorsitzenden der Stadtverordnetenversammlung
5. Wahl der Stellvertreter/innen der/des Vorsitzenden der Stadtverordnetenversammlung
6. Wahl von Schriftführer/innen für die Stadtverordnetenversammlung und die Ausschüsse
7. Beschlussfassung über die Gültigkeit der Wahl zur Stadtverordnetenversammlung der Stadt Hofgeismar am 15. März 2026
8. Beschlussfassung über die Gültigkeit der Wahlen zu den Ortsbeiräten in der Stadt Hofgeismar, Ortsteile Carlsdorf, Friedrichsdorf, Hombressen, Hümme, Kelze und Schöneberg am 15. März 2026
9. Beschluss über das Bilden eines Haupt-, Finanz- und Umweltausschusses im Benennungsverfahren
10. Wahl der Vertreter/innen sowie Stellvertreter/innen für die Verbandsversammlungen der Verbände und Kommissionen
 - 10.1 Kuratorium Jugendzentrum Hofgeismar
 - 10.2 Wahl des Mitgliedes und Stellvertreters in die Verbandsversammlung des Kommunalen Gebietsrechenzentrums
 - 10.3 Friedhofsverwaltung Kernstadt Hofgeismar
 - 10.4 Verbandsversammlung des Wegeverbands Hofgeismar
 - 10.5 Betriebskommission Wasserwerk;
 - a) Vertreter/innen der Stadtverordnetenversammlung
 - b) Sachkundige Bürger/innen
 - 10.6 Wahl von zwei Mitgliedern und zwei Stellvertreter/innen für die Betriebskommission Wasserwerk der Stadt Hofgeismar als Vertreter des Personalrates
11. Wahl, Einführung, Verpflichtung, Ernennung und Vereidigung der ehrenamtlichen Stadträtinnen und Stadträte
12. Mitteilungen

Hofgeismar, den 15.04.2026

**Der Magistrat
der Stadt Hofgeismar**

T. Busse
Bürgermeister